



Quartiersmanagement Klettham-Nord

Projektevaluation



AUFTRAGGEBER

Stadt Erding
Stadtentwicklung
Landshuter Str. 1
83534 Erding

Auftragnehmer

PLANWERK Stadtentwicklung
Dr. Preising, Schramm & Sperr Stadtplaner PartG mbB
Äußere Sulzbacher Straße 29
90491 Nürnberg
0911 / 65 08 28 - 0
Mail: kontakt@planwerk.de

Redaktion und Gestaltung

Quartiersmanagement Klettham-Nord / Stefanie Auer

Das Quartiersmanagement wird gefördert durch: Bundesministerium für Wohnen, Stadtentwicklung und Bauwesen – aufgrund eines Beschlusses des Deutschen Bundestags



Bundesministerium
für Wohnen, Stadtentwicklung
und Bauwesen



Bayerisches
Staatsministerium
für Wohnen, Bau und
Verkehr

Abbildungen, Darstellungen, Fotos

Soweit nicht anders vermerkt, liegt die Urheberschaft und das Urheberrecht aller Abbildungen, Darstellungen, Fotos und Pläne bei PLANWERK und der Stadt Erding



Inhaltsverzeichnis

1. Vorgehen	3
2. Evaluation der Projekte	3
2.1 Kletthamer Wochenmarkt	4
2.2 Interkulturelles Stadtteilstadtteilfest.....	5
2.3 Street Art.....	6
2.4 Sport im Quartier	7
2.5 Sitzbänke im Quartier	8
2.6 Seniorenspielevormittag	9
2.7 Hochbeetgarten <i>Eden für Jeden</i>	10
2.8 Jahreszeitliche Märkte/ Flohmärkte	11
2.9 Spielefestival <i>Volltreffer</i>	12
2.10 Mitmachzirkus	13
3. Zusammenfassung der Projektevaluation	14
Organisation durch QM	14
Kommunikation	14
Anklang bei der Bevölkerung	14
Nutzen für den Stadtteil	14
Fortführung/ Wiederholung der Projekte.....	14
4. Schlussfolgerung	15

1. Vorgehen

Die vorliegende Bewertung wurde als projektbezogene Evaluation durch die zentralen Akteure im Modellvorhaben Sozialer Zusammenhalt Erding Klettham-Nord durchgeführt. Mit der Stadt Erding wurde abgestimmt, welche Projekte für die Evaluation herangezogen werden. Es wurde sich für acht Projekte mit einer Laufzeit von bis zu über 2 Jahren entschieden. Für die durchgeführten Projekte entwickelte das QM eine Tabelle mit Bewertungskategorien mit Schulnotensystem. Bei der 6. Quartiersbeiratssitzung am 19.07.2023 bewerteten die teilnehmenden Beirat:innen die Projekte. Im Laufe der Bewertung auf der Sitzung wurden zwei weitere Projekte mit in die Evaluation aufgenommen. Die Tabelle ist auf Seite 16 beigefügt.

2. Evaluation der Projekte

Vom QM und der Stadt Erding wurden diese acht Projekte benannt:

- Kletthamer Wochenmarkt
- Interkulturelles Stadtteilstfest
- Street Art
- Sport im Quartier
- Sitzbänke im Stadtteil
- Seniorenspielevormittag
- Hochbeetgarten *Eden für Jeden*
- Jahreszeitliche Märkte/ Flohmärkte

Die folgenden beiden weiteren Projekte wurden während der Quartiersbeiratssitzung in die Evaluationliste nachträglich mitaufgenommen:

- Spielefestival *Volltreffer*
- Mitmachzirkus

Auf Grund ihrer mehrjährigen Laufzeit schienen die genannten Projekte für eine Bewertung des konzeptionellen Ansatzes und der erwarteten bzw. eingetretenen Veränderungen besonders geeignet.

2.1 Kletthamer Wochenmarkt

Projektbezogene Evaluation	
Allgemeine Angaben	
Projekttitel	Kletthamer Wochenmarkt
Projektbeginn,-ende	2021
Projektbeschreibung	
Handlungsfeld laut IQEK	Soziales Miteinander
Zielgruppe	Alle Quartiersbewohner:innen
Projektkurzbeschreibung	<p>Im Mai 2021 startete der Kletthamer Wochenmarkt an der Karlstraße jeweils immer dienstags Vormittag. Neben regionalen Produkten gab es auch einen Food Truck und einen Stand der Nachbarschaftshilfe. Der Food Truck sollte zusätzliche Kundschaft zum Mittagessen anziehen. Im Jahr 2022 zog der Wochenmarkt auf den benachbarten Parkplatz der Erlöserkirche um und fand jeden Samstag von 9:00 bis 13:00 Uhr statt.</p> <p>Zwar wurde der Wochenmarkt von einigen Bewohner:innen gut angenommen, dies reichte jedoch für die meisten Marktstandbetreiber:innen finanziell nicht aus. Der einzig übriggebliebene mobile Bauernmarktstand hat mittlerweile eine festen Kundenstamm und bietet zumindest einige Produkte der Lebensmittelversorgung an. Der Marktstand verkörpert für seine Kunden einen sozialen Treffpunkt einmal in der Woche, auch Bänke werden bei schönem Wetter aufgestellt. Für die Zukunft wird vom QM mindestens ein zusätzlicher Händler gesucht, der Backwaren, Käse oder Suppen im Sortiment hat. Somit soll sich der Bauernmarktstand wieder zu einem kleinen Markt wandeln.</p>
Evaluation	
Projektziel	<ul style="list-style-type: none"> • Gute Nahversorgung • Verbesserung der nachbarschaftlichen Kontakte
Bewertungskategorien	
Note/ Anmerkungen der Akteure	
Organisation des QM	1
Kommunikation	2
Anklang bei der Bevölkerung	4/ -es kamen nicht genügend Kunden; die Ware war zu teuer
Nutzen für den Stadtteil	4/ -aktuell steht nur ein Bauernmarktstand auf dem Platz + der Bauernmarktstand hat einen festen Kundenstamm und liefert samstags eine schöne Atmosphäre auf dem Platz
Fortführung?	Ja/ wieder mehr Marktstände für die Zukunft sind gewünscht

2.2 Interkulturelles Stadtteilstfest

Projektbezogene Evaluation	
Allgemeine Angaben	
Projekttitel	Interkulturelles Stadtteilstfest <i>Klettham kommt zusammen</i>
Projektbeginn,-ende	2022
Projektbeschreibung	
Handlungsfeld laut IQEK	Soziales Miteinander
Zielgruppe	Alle Quartiersbewohner:innen
Projektkurzbeschreibung	<p>Im Juli 2022 wurde das 1. interkulturelle Stadtteilstfest <i>Klettham kommt zusammen</i> auf der eigens für den Verkehr teilweise gesperrten Friedrichstraße abgehalten. Das Vorhaben wurde maßgeblich von zwei Quartiersbeiräten gemeinsam mit QM und der Stadt Erding geplant und organisiert. Bei der Umsetzung fanden sich zusätzlich an die 20 ehrenamtliche Helfer:innen. Von 14 Uhr bis spät am Abend war ein abwechslungsreiches Programm für Alt und Jung geboten, das großteils von Erdinger Vereinen und Gruppen angeboten wurde. Mehrere Essensstände boten Speisen aus unterschiedlichen Kulturen an. Geworben wurde umfassend in Form von Plakaten in der gesamten Stadt, sowie einem großen Banner, das einige Wochen vor dem Termin auf dem Parkplatz der Erlöserkirche hing, in den Infotafeln, Pressemitteilungen und Flyern als auch auf der QM-Homepage und den sozialen Medien.</p>
Evaluation	
Projektziel	<ul style="list-style-type: none"> • Alle Bevölkerungsgruppen aus Klettham-Nord kommen zusammen und lernen sich besser kennen • Unterhaltung aller Altersgruppen • Lokale Vereine und Initiativen können sich präsentieren
Bewertungskategorien	
Organisation des QM	1
Kommunikation	1
Anklang bei der Bevölkerung	1/ + der Besucher:innenandrang war sehr groß – es wurden zu wenig Menschen mit Migrationshintergrund erreicht
Nutzen für den Stadtteil	2
Fortführung?	Ja/ für das aktuelle Jahr werden sich mehr Besucher:innen aus unterschiedlichen Kulturen erhofft

2.3 Street Art

Projektbezogene Evaluation	
Allgemeine Angaben	
Projekttitel	Street Art (Gebäudefassaden + Straßenbelag)
Projektbeginn,-ende	2018
Projektbeschreibung	
Handlungsfeld laut IQEK	Soziales Miteinander
Zielgruppe	Alle Quartiersbewohner:innen
Projektkurzbeschreibung	2018 wurden im Zusammenhang mit dem ArtDing Mural Art Festival sechs Hausfassaden in Klettham von internationalen Street Art Künstler:innen bemalt. Im Mai 2023 gab es eine abgespeckte Fortsetzung des Festivals in Form von einer Bemalung des Straßenbelags eines Kreuzungsbereichs im Stadtteil.
Evaluation	
Projektziel	<ul style="list-style-type: none"> • langlebige Kunst im öffentlichen Raum • Identifizierung mit dem Stadtteil • Aufwertung des öffentlichen Raums
Bewertungskategorien	
(Organisation des QM) Wurde 2018 von der Stadt veranstaltet	(1)
Kommunikation	3/ es kamen vergleichsweise wenige Besucher:innen zum Festival 2018
Anklang bei der Bevölkerung	2
Nutzen für den Stadtteil	2-3+ der Stadtteil wirkt bunt und künstlerisch aufgewertet; es wird in der Öffentlichkeit viel über die Kunstwerke gesprochen und macht den Stadtteil gepflegt, modern, jung und dynamisch
Fortführung?	Ja

2.4 Sport im Quartier

Projektbezogene Evaluation	
Allgemeine Angaben	
Projekttitel	Sport im Quartier
Projektbeginn,-ende	2021
Projektbeschreibung	
Handlungsfeld laut IQEK	Soziales Miteinander
Zielgruppe	Erwachsene 18 +
Projektkurzbeschreibung	In Kooperation mit zwei sportengagierten Ehrenamtlichen -davon eine direkt aus dem Stadtteil- starteten 2021 die zwei Angebote <i>Nordic Walking</i> und <i>Seniorengymnastik</i> . Die Seniorengymnastik findet mittlerweile zwei Mal wöchentlich im Pfarrheim der Erlöserkirche statt und basiert auf Spendenbasis der Teilnehmenden. Nordic Walking läuft seit Oktober 2022 vollkommen autark vom QM über eine What's App-Gruppe von Interessierten ohne Trainerin und ist kostenfrei
Evaluation	
Projektziel	<ul style="list-style-type: none"> • Förderung der Bewegung der Anwohner:innen • Förderung des Sozialen Miteinanders • Erweiterung des Freizeitangebots
Bewertungskategorien	
Note/ Anmerkungen der Akteure	
Organisation des QM	1
Kommunikation	4/ - viele wissen von dem Angebot nichts
Anklang bei der Bevölkerung	2/+ es wird in der Nordic Walking Gruppe neben dem Sport machen auch gemeinsam zusammen gefeiert; eine aus der Ukraine geflüchtete Familie läuft seit längerem mit; Sitzgymnastik wird sehr gut angenommen
Nutzen für den Stadtteil	2/+ ggf. wäre eine einmalige fachliche Traineranleitung in Zukunft von Vorteil
Fortführung?	Ja/ Kooperation mit lokalem Sportverein soll ausgebaut werden

2.5 Sitzbänke im Quartier

Projektbezogene Evaluation	
Allgemeine Angaben	
Projekttitel	Sitzbänke im Quartier
Projektbeginn,-ende	2021
Projektbeschreibung	
Handlungsfeld laut IQEK	Öffentlicher Raum & Grünstruktur
Zielgruppe	Alle Quartiersbewohner:innen
Projektkurzbeschreibung	2020 wurde ein öffentlicher Stadtteilspaziergang vom QM veranstaltet, bei dem Plätze aufgenommen wurden, an denen weitere Sitzbänke nötig sind oder Sinn machen. Darauf hin wurden bis heute 2 Sitzbänke im Stadtteil von der Stadtverwaltung aufgestellt. (Im Gemeinschaftsgarten an der Flurstraße wurden 4 weitere Sitzbänke errichtet.)
Evaluation	
Projektziel	<ul style="list-style-type: none"> • Schaffung von Rastmöglichkeiten für Senior:innen • Schaffung von Aufenthaltsmöglichkeiten im Stadtteil • Aufwertung des öffentlichen Raumes
Bewertungskategorien	
Organisation des QM	1
Kommunikation	2
Anklang bei der Bevölkerung	3
Nutzen für den Stadtteil	2
Fortführung?	Ja



2.6 Seniorenspielevormittag

Projektbezogene Evaluation	
Allgemeine Angaben	
Projekttitel	Seniorenspielevormittag
Projektbeginn,-ende	2023
Projektbeschreibung	
Handlungsfeld laut IQEK	Soziales Miteinander
Zielgruppe	Senior:innen 60+
Projektkurzbeschreibung	Jeden Freitagvormittag treffen sich im Pfarrheim der Erlöserkirche Personen aus dem Stadtteil, die Brett- und Kartenspiele miteinander spielen. Die Teilnahme erfolgt ohne Anmeldung und ist kostenfrei.
Evaluation	
Projektziel	<ul style="list-style-type: none"> • Soziales Miteinander wird gestärkt • Erweiterung des Freizeitangebots im Quartier • Entgegenwirkung der Vereinsamung im Alter im Stadtteil
Bewertungskategorien	
Organisation des QM	2
Kommunikation	3/ - das Angebot ist noch nicht sehr bekannt
Anklang bei der Bevölkerung	3
Nutzen für den Stadtteil	2/ + miteinander spielen und in den Austausch kommen ist wichtig für manche Anwohner
Fortführung?	Ja



2.7 Hochbeetgarten *Eden für Jeden*

Projektbezogene Evaluation	
Allgemeine Angaben	
Projekttitel	Hochbeetgarten <i>Eden für Jeden</i>
Projektbeginn,-ende	2022
Projektbeschreibung	
Handlungsfeld laut IQEK	Öffentlicher Raum & Grünstruktur
Zielgruppe	Alle Quartiersbewohner:innen
Projektkurzbeschreibung	<p>Im Mai 2022 wurde die Idee eines Gemeinschaftsgartens, welche von Bürger:innen eingebracht war, mit dem Projekt <i>Eden für Jeden</i> realisiert. Insgesamt 30 Hochbeete wurden mit unterschiedlichen Höhen (für kleinere Personen und Kinder) auf einem städt. Grundstück an der Flurstraße aufgestellt. Dazu wurde ein Brunnen zur Gießwasserentnahme gebaut, Bänke und Sitzgelegenheiten errichtet und ein Baum und Beerensträucher gepflanzt. Zwei Bienenhotels wurden an einem Baum von einer Bürgerinitiative aufgehängt, sowie eine Blühwiese von der Stadt angelegt.</p> <p>Im Vorfeld des Projekts konnten sich Anwohner:innen, Schulklassen und Kindergartengruppen auf die Hochbeete bewerben. Mittlerweile gab es zwei Infoveranstaltungen im Garten, ein Sonnenschirm wurde angeschafft und eine Gartentruhe für Werkzeuglagerung aufgestellt.</p>
Evaluation	
Projektziel	<ul style="list-style-type: none"> • Artenschutz • Umweltbildung • Gemeinschaftliches Gärtnern
Bewertungskategorien	Note/ Anmerkungen der Akteure
Organisation des QM	1
Kommunikation	2
Anklang bei der Bevölkerung	2
Nutzen für den Stadtteil	2
Fortführung?	Ja/ weitere Infoveranstaltungen innerhalb der Gartengruppe sinnvoll

2.8 Jahreszeitliche Märkte/ Flohmärkte

Projektbezogene Evaluation	
Allgemeine Angaben	
Projekttitel	Jahreszeitliche Märkte/ Flohmärkte
Projektbeginn,-ende	2021
Projektbeschreibung	
Handlungsfeld laut IQEK	Soziales Miteinander
Zielgruppe	Alle Quartiersbewohner:innen
Projektkurzbeschreibung	Seit 2021 fanden von der Bürgergruppe initiierte Nachbarschaftsflohmärkte und jahreszeitliche Märkte auf dem Parkplatz neben der Erlöserkirche statt. Um Synergieeffekte mit dem Wochenmarkt zu generieren, wurden die Flohmärkte auf Samstagvormittag gelegt. Bei den jahreszeitlichen Märkten wurde selbstgebastelter Oster- und Adventsschmuck angeboten. Geworben wurde umfassend in Form von Plakaten in den Infotafeln, Pressemitteilungen, Flyern als auch auf der QM-Homepage und den sozialen Medien.
Evaluation	
Projektziel	<ul style="list-style-type: none"> • Müllvermeidung; Nachhaltiger Konsum im Bereich Bekleidung&Spielzeug • Günstige Preise bei Kinderkleidung und Spielzeug • Etablierung eines sozialen Treffpunkts für Bürger:innen • Erweiterung des kulturellen Angebots im Stadtteil
Bewertungskategorien	
Organisation des QM	2
Kommunikation	2
Anklang bei der Bevölkerung	3/ - der Schmuck wurde nicht verkauft – Flohmärkte gibt es andere in der Stadt von weiteren Anbietern
Nutzen für den Stadtteil	4/- guter Austausch während der 2 Flohmärkte mit den Teilnehmenden, jedoch hat sich im Nachgang zu den Veranstaltungen keiner gemeldet, der aktiv bleiben möchte oder sich einbringen kann in die Stadtteilarbeit
Fortführung?	Nein/ das Projekt sollte mit geändertem Konzept oder gar nicht weitergeführt werden

2.9 Spielefestival *Volltreffer*

Projektbezogene Evaluation	
Allgemeine Angaben	
Projekttitel	Spielefestival <i>Volltreffer</i>
Projektbeginn,-ende	2022
Projektbeschreibung	
Handlungsfeld laut IQEK	Soziales Miteinander
Zielgruppe	Alle Quartiersbewohner:innen
Projektkurzbeschreibung	Das Spielefestival findet jeden 1. Samstag im Monat rund um das Pfarrheim der Erlöserkirche statt. Es gibt Indoor- und Outdoorspielgeräte und -möglichkeiten. Die Teilnahme ist kostenfrei.
Evaluation	
Projektziel	<ul style="list-style-type: none"> • Soziales Miteinander wird gestärkt • Erweiterung des Freizeitangebots im Stadtteil
Bewertungskategorien	
Organisation des QM	1
Kommunikation	1-2
Anklang bei der Bevölkerung	2/+ Kommt sehr gut an, viele Kinder mit Eltern oder Großeltern dabei, aber junge Erwachsene und Senior:innen fehlen.
Nutzen für den Stadtteil	1/ + Jung & Alt kommen in den Austausch
Fortführung?	Ja



2.10 Mitmachzirkus

Projektbezogene Evaluation	
Allgemeine Angaben	
Projekttitel	Mitmachzirkus
Projektbeginn,-ende	2023
Projektbeschreibung	
Handlungsfeld laut IQEK	Soziales Miteinander
Zielgruppe	Kinder von 6 bis 14 Jahren
Projektkurzbeschreibung	Der Mitmachzirkus startete mit einem Workshoptag auf dem Fest der Begegnung im Juni 2023. Bis zu 70 Kinder nahmen an dem Workshop teil und lernten unter fachkundiger Anleitung Zirkustricks. In den Sommerferien wird es eine Ferienwoche für Kinder des Stadtteils geben, bei der sie den ganzen Tag im Zirkuszelt üben und spielen dürfen. Das Mittagessen ist inklusive. Alles ist kostenfrei für die Kinder.
Evaluation	
Projektziel	<ul style="list-style-type: none"> • Erweiterung des Freizeitangebots im Stadtteil • Angebot einer kostenfreien Ferienbetreuung für die Kinder im Stadtteil
Bewertungskategorien	
(Organisation des QM)	Note/ Anmerkungen der Akteure
Kommunikation	(1)
Anklang bei der Bevölkerung	1
Nutzen für den Stadtteil	1/+70 Kinder nahmen am Workshop teil
Fortführung?	1/ sehr hoher Nutzen, da gerade weniger gut betuchte Familien das Ferienprogramm nutzen können; Kompetenzen und Selbstvertrauen der Kinder werden gefördert
Fortführung?	Ja/ es gibt bereits 60 Anmeldungen für den Ferienzirkus

3. Zusammenfassung der Projektevaluation

Organisation durch QM

- Wurde bei allen Projekten durchwegs als sehr gut bis gut bewertet

Kommunikation

- Wurde bei allen Projekten größtenteils als gut bewertet; bei Sport im Quartier muss die Kommunikation verbessert werden (Note 4); das Projekt Seniorenspielevormittag soll ebenso in der Öffentlichkeit noch bekannter gemacht werden (Note 3)

Anklang bei der Bevölkerung

- Die meisten Projekte wurden mit 1 und 2 benotet; Der Wochenmarkt wurde mit Note 4 bewertet, da zu wenig Kundenbesuche über die Projektlaufzeit zu verzeichnen waren; der Seniorenspielevormittag würde sich über mehr Teilnehmer:innen freuen (Note 3); bei den jahreszeitlichen Märkten gab teilweise niedrige Besucher:innenzahlen

Nutzen für den Stadtteil

- Der Großteil der Projekte wurde mit Note 1 und 2 bewertet. Der Wochenmarkt wurde in dieser Kategorie mit Note 4 bewertet, da zu wenig Kundenbesuche über die Projektlaufzeit zu verzeichnen waren sowie der Markt aktuell nur aus einem Marktstand besteht. Das Projekt Jahreszeitliche Märkte bekam ebenfalls Note 4, da das Angebot bei der Bevölkerung zu wenig wahrgenommen wurde und niedrige Besucher:innenzahlen zu verzeichnen waren.

Fortführung/ Wiederholung der Projekte

- Alle Projekte sollen fortgeführt werden, außer die Flohmärkte sowie Jahreszeitlichen Märkte.

4. Schlussfolgerung

Folgende Schlüsse können aus der vorangegangenen Auswertung für die weitere Arbeit des Quartiersmanagements gezogen werden:

Manche von Dritten veranstalteten Projekte wären ohne Unterstützung des QM nicht möglich gewesen. Die vom QM initiierten Projekte erreichen die Menschen im Quartier, wobei einige bereits im Hinblick auf die Verstetigung autark laufen, was langfristig bei allen Projekten verfolgt werden sollte. Ggf. sollte bei einigen Vorhaben in Zukunft mit stärkerer Kommunikation und Außendarstellung vorgegangen werden. Es ist wünschenswert, bestimmte Gruppen, wie Jugendliche und Menschen mit Migrationshintergrund weiterhin intensiv in die Arbeit des QM einzubinden.

	Orga/QM	Kommunikat.	Anklang Bevölkerung	Nutzen f. Stadtteil	Fortführung
Wochenmarkt	1,2	2	4	4	•••
Interkulturelles Stadtteilstfest	1	1,2	1	2	•••
Street Art (Gebäude)	(1) Stadt	3	2	2-3	•••
Sport im Quartier	1	4	2	2	•••
Sitzbänke im Stadtteil	1	2	3	2	•••
Senioren-Spiele vormittag	2	3	3	2	•••
Hochbeetgarten Eden für Jeden	1	2	2	2	•••
Jahreszeitl. Märkte/ Flohmärkte	2	2	3	4	•••
Spieler-Fest & Zirkus	1 (1)	1-2 1	2 1	1 1	•••



Durchgeführtes Projekt	Organisation / Unterstützung durch das QM (Note 1-6)	Kommunikation und Außenwirkung (Note 1-6)	Anklang bei der Bevölkerung (Note 1-6)	Nutzen für den Stadtteil (Note 1-6)	Sollte das Projekt fortgeführt / wiederholt werden? (ja/nein)
Wochenmarkt					<input type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein
Interkulturelles Stadtteilstfest					<input type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein
Street Art					<input type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein
Sport im Quartier					<input type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein
Sitzbänke im Stadtteil					<input type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein
Seniorenspielevormittag					<input type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein
Hochbeetgarten Eden für Jeden					<input type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein
Jahreszeitliche Märkte/ Flohmärkte					<input type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein

gez. Stefanie Auer am 21.07.2023